

Matematikai algoritmusok II.

Kurzusinformáció

2019 tavasz

Elérhetőség: falucskai.janos@nye.hu

Kurzus honlapja: zeus.nyf.hu/~falu/MIN1202L

Tematika

1. Számítógépes szimuláció.
2. A processing programok szerkezete, típusaik.
3. Processing programok felépítése, alapvető grafika.
4. Elemi modellek, szerepük.
5. Elemi növekedési modellek.
6. Processing programok eseménykezelése.
7. Sejtautomata elvű modellek.
8. Szimulációs modellek különböző természettudományokban.
9. Nagypontosságú aritmetika, számrendszerek közötti konverzió, nevezetes számok közelítése.
10. Véletlenszámok előállítása, véletlen folyamatok modellezése.
11. Függvények ábrázolása.

Számonkérés, jegymegajánlás

1. Egyszerű feladat megoldása a vizsgán Processing környezetben, internet használható, de csak a processing.org és aloldalai. Pl: *Rajzolj ki egy sakktáblát, ahova kattintunk, írja ki a megfelelő oszlop és sor-számot (pl. B2).*

2. Egyéni beadandó: grafikusfelületű program Processing nyelven. Amennyiben kiderül, hogy nem érti a beadott munkát, abban az esetben "nem értékelhető" az érdemjegy. Internetes vagy más segítség az íráshoz igénybe vehető, de érteni kell a program működését.

Részvétel a foglalkozásokon

TVSZ szerint.